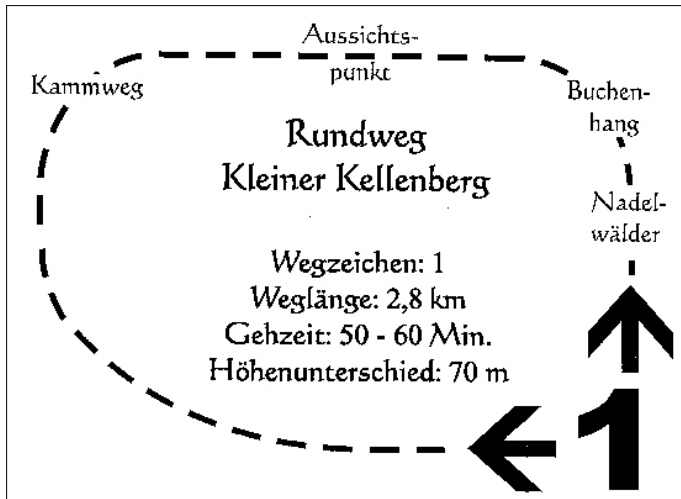


Rundweg Kleiner Kellenberg

Länge: 3,48 km
Dauer: 70 - 80 Minuten
Art: Eintagestour



Tourbeschreibung

Der gesamte Wanderweg besteht aus einer Zuwegung und einem anschließenden Rundweg. Die Zuwegung von 0,7 km Länge führt über den befestigten Holzabfuhrweg (auch Steffenweg genannt) bis zur Kreuzung mit dem Wittekindsweg. Dort beginnt der eigentliche Rundweg von 2,8 km Länge. Dieser führt längs über den Kamm und am Nordrand des Kleinen Kellenberges zurück oder umgekehrt (Wegzeichen "1" beachten!). Ausgedehnter Buchenwald und Fichtenbestände sowie ein Aussichtspunkt mit Blick auf Meesdorf und Buer kennzeichnen diesen Rundweg. Im Sommer blühen auffällig am Wege: Rote Lichtnelke, bis 60 cm hoch, Blätter gegenständig, Blüten rot mit 5 Kronblättern. Echtes Springkraut oder Rühr-mich-nicht-an, bis 90 cm hoch, Blüten gelb mit gebogenem Sporn, Fruchtkapsel springt bei Berührung auf und zerstreut den Samen. Kleinblütiges Springkraut, bis 60 cm hoch, hellgelbe Blüten mit geradem Sporn. Kartenmaterial: Wegeverlauf und Anfahrtsmöglichkeiten enthält die "Wanderkarte Buer am Wiehengebirge und Meller Berge". Erhältlich bei: Heimat- und Verschönerungsverein Buer, Dieter Huntebrinker, Stüvestr. 6, 49328 Melle-Buer, Tel. 05427 1001 Hartmut Langenberg, Rüschenbreede 4, 49328 Melle-Buer, Tel. 05427 410

Heimat- und Verschönerungsverein Buer e.V.

Schwierigkeit

Größte Steigung etwa 12 %, Höhenunterschied: 82 m

Barrierefreiheit

Diese Tour ist mit Einschränkungen barrierefrei.

Beschilderung

Die Tour ist ausgeschildert.
Weiße "1"

Kartenmaterial

Kartenmaterial ist erhältlich.
Siehe Tourenbeschreibung

Anfahrt

Parkplatz Hunteral nahe Sägewerk an der Straße Buer - Barkhausen

Kontakt und Infos

Amt für Stadtmarketing, Kultur und Tourismus
 Stadt Melle
 Markt 22
 49324 Melle
 Deutschland
 Telefon 0 54 22 / 9 65 - 312 / 311
 Telefax 0 54 22 / 9 65 - 320
 eMail tourist@stadt-melle.de
 (kein Zugang im Sinne des § 3a VwVfG)

Rundweg Kleiner Kellenberg

Länge: 3,48 km
Dauer: 70 - 80 Minuten
Art: Eintagestour

